



ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE **TELESINA**

# PROGETTAZIONE DISCIPLINARE per COMPETENZE

(I Biennio)

*A.S. 2022 -23*

*Indirizzo Professionale*

*Classe 1 Sez. P1*

*Disciplina: T.R.G. Tecniche di Rappresentazione Grafica*

*Monte ore annuo: 99 h*

*Docenti: Marotti Jacopo - Maturo Pasquale*

## QUADRO degli OBIETTIVI di COMPETENZA

### Competenze disciplinari del I Biennio

*Obiettivi generali di competenza della disciplina, come da curriculum.*

#### Obiettivi intermedi (conoscenze, abilità, competenze)

- Conoscere gli strumenti da disegno, Le scale di rappresentazione, Le unità di misure, Gli angoli, Le rette, Le principali figure piane. Saper gestire gli attrezzi da disegno

#### Obiettivi finali (conoscenze, abilità, competenze)

1. Conoscere il concetto di scala e saper rappresentare in scala oggetti e planimetrie
2. Disegno tecnico con software CAD
3. Conoscere le tipiche costruzioni di poligoni regolari, procedimenti generali per la costruzione di poligoni regolari. Avere le competenze delle tecniche delle rappresentazioni grafiche

## STRUTTURA DEL PERCORSO DIDATTICO

### • *Unità di Apprendimento*

Titolo	Tempi	Competenza di riferimento	Obiettivi minimi
MISURA E SCALA	Settembre/ Ottobre	1. Conoscere il concetto di scala e saper rappresentare in scala oggetti e planimetrie	Conoscere il concetto di scala e saper rappresentare in scala oggetti tecnici
Elementi di disegno tecnico e CAD	Ottobre/Aprile	2. Disegno tecnico con software CAD	Conoscere comandi di base di sistemi CAD
Il disegno tecnico	Aprile/Maggio	3. Conoscere le tipiche costruzioni di poligoni regolari, procedimenti generali per la costruzione di poligoni regolari. Avere le competenze delle tecniche delle rappresentazioni grafiche	Saper impostare un disegno tecnico a norma

- **Laboratorio di progettazione didattica multidisciplinare**

<b>TITOLO</b>	
<b>I MITI DELLA CIVILTÀ CRETESE</b>	
<b>Competenza/e condivisa/e</b>	<b>Descrizione dell'intervento didattico/disciplinare</b>
Realizzazione presentazione .ppt	Realizzare presentazione .ppt e ricerca online sulla documentazione
Realizzazione labirinto 3D con software CAD.	Realizzazione in laboratorio di informatica labirinto 3D con software CAD.

- **Educazione civica**

<i>Indicare quale specifico contributo offre la disciplina per la realizzazione dei percorsi di Educazione Civica</i>		
<b>Titolo attività</b>	<b>Competenze disciplinari</b>	<b>Abilità disciplinari</b>
Uso responsabile di internet e dei social-network	Conoscere i pericoli della rete	Saper valutare i pericoli derivanti dall'uso di internet e comportarsi in modo adeguato

## **MODALITA' di VALUTAZIONE**

	<b>TIPOLOGIA DI PROVA</b>
<b>Prova Grafica/Orale</b>	<b>Risoluzione di problematiche reali</b> <b>Utilizzo degli strumenti CAD ed Office</b> <b>Esposizione dell'attività eseguita</b>
<b>Prova Scritta</b>	<b>NON APPLICABILE</b>